

Adjust positions	Ajustement	43
Advance	Avance	28
Allied corps.....	Corps alliés	78
Allies.....	Allié.....	25, 73
Ambush	Embuscade	63, 70
Arc of fire	Zone de tir	47
Area of play.....	Surface de jeu.....	75, 76
Armour	Armure	16
Army composition.....	Constitution d'une armée	10
Army lists	Liste d'armée.....	75, 76, 77, 79
Army.....	Armée.....	10
Artillery	Artillerie.....	14
Attach a commander	Attacher un général.....	24
Attack on flank/rear	Prise de flanc/arrière.....	54, 56
Base / Basing	Socle / Soclage.....	7
Battle plan.....	Plan de bataille	69
Big battles	Grandes batailles.....	76
Bow / Bowmen.....	Arc / Archer	13, 48
Budget /points cost.....	Budget	74
Burst through.....	Passage en force.....	42
Camels / Camelry	Chameau	15, 16
Camp attack	Attaque du camp.....	59
Camp	Camp	8, 69
Cataphracts	Cataphracte	15
Cavalry	Cavalerie	14, 15
Charge	Charge	9, 36, 50
Chariots.....	Chars.....	15
Coastal zone.....	Zone côtière	64, 67
Cohesion points	Cohésion	12
Command points (CP)	Point de commandement (PC)	22, 24
Command range.....	Portée de commandement	23
Command value	Valeur de commandement.....	21
Command.....	Commandement.....	21
Commander without units.....	Général sans unité.....	23
Commander	Généraux	7, 21, 23, 24, 25, 57, 73, 77
Conforming	Conformation	52, 53, 54, 55
Contact.....	Contact	51, 52
Continuing a charge	Poursuite d'une charge	36
Contraction	Contraction.....	31
Cover	Couverture	63
Crossbow / Crossbowmen	Arbalète / Arbalétrier	13, 48
Demoralisation.....	Démoralisation	76
Deployment zone.....	Zone de déploiement	71
Deployment	Déploiement.....	71, 75
Desert.....	Désert	67
Difficult (terrain)	Difficile (terrain)	63

Difficult manoeuvre	Manœuvre difficile	32
Disengage	Rompre le combat	44
Dismounted troops	Troupes démontées.....	19, 72
Dismounted	Démonté.....	
Disorder / Disordered	Désordre / En désordre	9, 56
Displacing units	Décalage d'unités	53
Distance.....	Distance	6, 27, 28
Elephant rampage	Furie des éléphants	61
Elephants.....	Éléphant.....	15, 17
Elite	Elite	12, 55
Englishman	Rosbif.....	
Equipment.....	Matériel	7
Evade move	Esquive.....	37, 38
Expendables	Sacrifiable	18
Extension.....	Extension	30
Fields	Champs.....	64
Firearms	Arme à feu	48
Flank contact).....	Flanc / de flanc (contact)	51
Flank march.....	Marche de flanc.....	72, 73
Flee	Fuite.....	73
Foot	Piétons.....	12
Foot/dismounted knights.....	Chevalier à pieds.....	13
Forest	Forêt	67
Fortifications	Fortifications.....	60, 69
Free (CP).....	Gratuit (PC).....	24
Frontal (contact).....	Frontal (contact)	51
Furious charge.....	Charge percutante	58
Game etiquette	Conseils de jeu	10
Giving orders	Donner des ordres	22
Good order	En ordre	9
Groups (of units)	Groupes (d'unités).....	10
Gully	Ravine	65
Half-turn	Demi-tour	29
Heavy armour.....	Armure lourde	16
Heavy.....	Lourd / lourde.....	
Height advantage	Plus haut	57
Hesitant	Hésitant	73
Hill	Colline	64
Illegal charge	Charge illégale	37
Illegal contact.....	Contact illégal	52
Impact	Impact.....	17
Impassable terrain	Infranchissable.....	63
Impetuous troops.....	Impétueux	17
Individual base	Plaquette	7
Infantry.....	Infanterie	13
Initiative	Initiative.....	22, 66, 75

Interpenetration	Interpénétration	43
Javelin / Javelinmen	Javelot / Javelinier	13, 17
Knights	Chevalier	15
Leaving the table	Sortie de table	40
Levy	Levée	14
Light infantry	Infanterie légère	13, 52
Light troops	Troupes légères	33, 48
Light	Léger / légère	
Line of sight	Ligne de vue	47
Longbow	Arc long	48
Lost commander	Général perdu	23
Main unit	Unité principale	50
Manoeuvrability	Manœuvrabilité	32
Marsh	Marais	65
Measurement	Mesure	6
Mediocre	Médiocre	12, 55
Medium	Moyen / moyenne	
Melee	Mêlée	26, 50, 55
Missile support	Support	8, 18
Missile weapons	Arme à distance	16
Mixed units	Unités Mixtes	8, 18, 49
Modifiers	Modificateur	48, 55, 56, 57
Mountains	Montagne	67
Mounted	Montés	12
Movement	Mouvement	26, 28, 34, 36
Multiple opponents	Adversaires multiples	59
Nearest unit	Plus proche	9
Open (terrain)	Clair (terrain)	63
Orchard, vineyard, etc	Plantation	64
Orders	Ordres	22
Ordinary	Ordinaire	12, 55
Orientation	Orientation	9
Pavise	Pavois	18
Pikemen	Phalange	8, 14
Plain	Plaine	67
Protection	Protection	12, 48
Pursuit	Poursuite	26, 61, 62
Quality	Qualité	12, 55
Quarter-turn	Quart de tour	29
Rallying	Ralliement	45
Rear (contact)	Arrière (contact)	51
Receiving a charge	Recevoir une charge	9
Region	Territoire	77
River	Rivière	64, 67
Road	Route	65, 68
Rough (terrain)	Accidenté (terrain)	63

Rout / Routed	Déroute / En déroute	9, 26, 61, 62, 75, 76
Sand dunes	Dune de sable	65
Scales	Echelles	6
Scrub	Broussailles	64
Scythed chariots	Char à faux	15
Sequence of play	Séquence de jeu	26
Setting up	Mise en place	66
Shooting limitations	Restrictions au tir	46
Shooting overhead	Tir par-dessus	49
Shooting ranges	Portées de tir	46
Shooting results	Résultats du tir	48
Shooting support	Tir de soutien	48
Shooting	Tir à distance	26, 46, 47
Sliding	Glissement	28
Small battles	Format réduit	75
Spearmen	Lancier	13, 14
Spontaneous charge	Charge spontanée	22
Stakes	Pieux	18
Steppe	Steppes	67
Strategist	Stratèges	22
Support modifier	Soutien	50, 56
Swordsman	Fantassin	13
Target priority	Priorité de tir	46
Target	Cible	46, 47
Terrain adjustment	Contrôle du terrain	68
Terrain and deployment	Terrain et déploiement	76
Terrain	Terrain	57, 63, 64, 65, 66, 75
Time	Temps	6
Troop attributes	Caractéristiques des troupes	12
Troop category	Catégorie de troupe	12
Two-handed weapon	Arme à deux mains	16
Types of contact	Types de contact	51
Types of terrain	Type de terrain	63
Types of troops	Types de troupes	12, 13, 20, 77
Uncontrolled charge	Charge incontrôlée	40, 41
Unit status	Etat d'une unité	9
Units in front	En face	9
Unmanoeuvrable	Peu manœuvrables	32
Unreliable	Non fiable	25, 73
Victory	Victoire	26
Village	Village	65, 68
Visibility	Visibilité	63
War wagons	Chariot de guerre	14, 60
Wheeling	Pivot	29
Woods	Bois	64
Zone of control (ZoC)	Zone de contrôle (ZdC)	9, 33, 34, 35, 53